

Cesar Flores Basurto

Desarrollador de Videojuegos Junior — Unity & C#

Ciudad de México, México · devchskrtz.com · github.com/ChesKrt · +52 55 3081 5465

Perfil Profesional

Desarrollador junior de videojuegos especializado en **Unity y C#**, con experiencia práctica en el desarrollo y publicación de proyectos propios. Enfocado en programación orientada a objetos, lógica de gameplay y sistemas básicos de juego. Apasionado por el videojuego 2D, el diseño de mecánicas y las experiencias narrativas interactivas. Busco continuar aprendiendo sobre arquitectura de software, buenas prácticas de desarrollo y el flujo de producción en un estudio.

Educación

Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos

Agosto 2023 – Junio 2027

Amerike CDMX

Habilidades Técnicas

Lenguajes

C# (Intermedio) Python (Básico)

Motores y Frameworks

Unity 2D Unity 3D

Herramientas

Git GitHub

Conceptos de Desarrollo

Programación Orientada a Objetos

Gestión de escenas y estados

Sistemas de guardado

UI Básica

Depuración de código

Patrones de diseño (Singleton)

Proyectos Destacados

The Coco Game

Proyecto Personal · Unity 6 — C# — JSON

- Desarrollo completo e independiente de un videojuego 2D con Unity y C#, desde el concepto hasta su publicación.
- Implementación de sistemas de movimiento, colisión y gestión de estados del jugador.
- Diseño y desarrollo de interfaz de usuario (UI) funcional e intuitiva.
- Integración de un sistema de guardado de progreso persistente basado en JSON.
- Aplicación del patrón **Singleton** para mantener una arquitectura limpia y escalable.
- Publicación en [Google Play Store](#) — experiencia real con el flujo de build y distribución en plataforma mobile.

Idiomas

Inglés B2 (Upper-Intermediate)

Japonés JLPT N5 (Básico)